GARAM : exemple

NOM Prénom classe :

Le Garam est un jeu de logique mathématique à base d'opérations simples.

Remplissez chaque case **avec un seul chiffre** de sorte que chaque ligne et chaque colonne forment une opération correcte.

Le résultat d'une opération verticale est un nombre à deux chiffres si deux cases suivent le symbole égal.

$\times$	$+ 1 =$	$- 2 =$	$+ 3 =$
$\overline{\overline{7}}$	$\times$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{3}}$
$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{3}}$
$\times$	$=$	$+$	$=$
$\overline{\overline{2}}$	$\overline{\overline{0}}$	$\overline{\overline{2}}$	$\overline{\overline{0}}$
$+$	$-$	$\times$	$\times$
$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{3}}$	$+ 3 =$	$\overline{\overline{4}}$
$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{3}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{2}}$
$+$	$2 =$	$+$	$3 =$

Devoir Maison : GARAM 1

NOM Prénom classe :

Le Garam est un jeu de logique mathématique à base d'opérations simples.

Remplissez chaque case **avec un seul chiffre** de sorte que chaque ligne et chaque colonne forment une opération correcte.

Le résultat d'une opération verticale est un nombre à deux chiffres si deux cases suivent le symbole égal.

$+$	$- 2 =$	$\times 3 =$	$+ 2 =$
$\overline{\overline{1}}$	$\times$	$\overline{\overline{2}}$	$\overline{\overline{9}}$
$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{2}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{4}}$
$-$	$=$	$+$	$=$
$\overline{\overline{2}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{2}}$	$\overline{\overline{1}}$
$+$	$=$	$+$	$\times$
$\overline{\overline{2}}$	$\overline{\overline{1}}$	$- 5 =$	$\overline{\overline{6}}$
$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{3}}$
$+$	$8 =$	$+$	$=$

Devoir Maison : GARAM 2

NOM Prénom classe :

Le Garam est un jeu de logique mathématique à base d'opérations simples.

Remplissez chaque case **avec un seul chiffre** de sorte que chaque ligne et chaque colonne forment une opération correcte.

Le résultat d'une opération verticale est un nombre à deux chiffres si deux cases suivent le symbole égal.

$\times$	$+ 3 =$	$+ 1 =$	$\times 2 =$
$\overline{\overline{7}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{7}}$
$\overline{\overline{3}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{7}}$
$-$	$=$	$+$	$=$
$\overline{\overline{5}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{1}}$
$\times$	$-$	$+$	$+$
$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{1}}$	$- 3 =$	$\overline{\overline{5}}$
$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{1}}$
$- 6 =$	$- 1 =$	$- 6 =$	$- 1 =$

Devoir Maison : GARAM 3

NOM Prénom classe :

Le Garam est un jeu de logique mathématique à base d'opérations simples.

Remplissez chaque case **avec un seul chiffre** de sorte que chaque ligne et chaque colonne forment une opération correcte.

Le résultat d'une opération verticale est un nombre à deux chiffres si deux cases suivent le symbole égal.

$+$	$=$	$+ 0 =$	$- 3 =$
$\times$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{6}}$
$\overline{\overline{5}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{3}}$
$-$	$=$	$+$	$=$
$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{3}}$
$+$	$=$	$\times$	$=$
$\overline{\overline{7}}$	$\overline{\overline{3}}$	$+ 3 =$	$\overline{\overline{9}}$
$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{3}}$	$\overline{\overline{1}}$	$\overline{\overline{2}}$
$+ 3 =$	$+ 3 =$	$+$	$=$